



取扱説明書

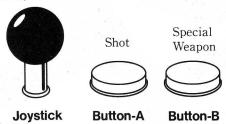
OPERATOR'S MANUAL

HOW TO PLAY

- ●Aボタンを押し続けて離すと、スーパーショット を発射することができます。
- ●各機体で武器や性能が異なります。
- ●フルパワー時のみ弾数制限があります。
- •KEEPING PUSHING AND RELEASE BUTTON A YOU CAN SHOOT A SUPER SHOT.
- ●EACH FIGHTER HASITS ORIGINAL WEAPONS AND PERFORMANCES.
- ●THE NUMBER OF SHOT IS LIMITED ONLY AT A FULL POWER.

CONTROL PANEL

Controls your aircraft



DIP SW POSITION JAMMA VOL DIP SW 2

注意: 画面の角一点に白く点滅する場合がありますが、 故障ではありません。ご了承ください。

Attention: White and blinking to one point of screen in corner occasionally. However, it is not a breakdown.

Please acknowledge.

CONNECTOR DIAGRAM

SOLDER SIDE	NO.	NO.	PARTS SIDE				
GND	A	1	GND				
GND	В	2	GND				
+5V	C	3	+5V				
+5V	D	4	+5V				
	E	5					
+12V	F	6	+12V				
	Н	7					
COIN COUNTER 2	J	8	COIN COUNTER 1				
*	K	9					
SPEAKER(-)	L	10	SPEAKER(+)				
	M	11					
VIDEO GREEN	N	12	VIDEO RED				
VIDEO SYNC	P	13	VIDEO BLUE				
SERVICE SW	R	14	VIDEO GND				
	S	15					
COIN SW 2	Т	16	COIN SW 1				
2-P START	U	17	1-P START				
2-P UP	V	18	1-P UP				
2-P DOWN	W	19	1-P DOWN				
2-P LEFT	X	20	1-P LEFT				
2-P RIGHT	Y	21	1-P RIGHT				
2-P SW 1 BUTTON	Z	22	1-P SW 1 BUTTON				
2-P SW 2 BUTTON	a	23	1-P SW 2 BUTTON				
- x	b	24	*				
	c	25					
	d	26					
GND	e	27	GND				
GND	f	28	GND				

Power Supply	DC+5V DC+12V					
Monitor	Vertical Screen					
Game Style	2-Player Simultaneous					

DIP-SWITCH 1

		1	2	3	4	5	6	7	8
Coin Slot	SAME INDIVIDUAL	*OFF ON							. 49
Coin 1	1 COIN = 1 CREDIT 2 COIN S = 1 CREDIT 3 COIN S = 1 CREDIT 1 COIN = 2 CREDITS 1 COIN = 3 CREDITS 1 COIN = 4 CREDITS 1 COIN = 5 CREDITS 1 COIN = 6 CREDITS		*OFF ON OFF ON OFF ON OFF ON	*OFF OFF ON ON OFF OFF ON	OFF OFF ON				
Coin 2	1 COIN = 1 CREDIT 2 COINS = 1 CREDIT 3 COINS = 1 CREDIT 1 COIN = 2 CREDITS 1 COIN = 3 CREDITS 1 COIN = 4 CREDITS 1 COIN = 5 CREDITS 1 COIN = 6 CREDITS					*OFF ON OFF ON OFF ON OFF	*OFF OFF ON ON OFF OFF ON	OFF OFF ON	
Continue Coin	NORMAL MODE (START = 1 COIN CONTINUE = 1 COIN) CONTINUE MODE (START = 2 COINS) CONTINUE = 1 COIN								*OFF

●Coin SlotがSAMEの時は、CREDITの表示が1つで1P・2P共通です。

● Coin Sloth'NDIVIDUAL の時は、CREDITの表示が2つでIP・2P独立のコインシュータを持つことになります。 この時はCoin 1の設定がCoin 1とCoin 2の両方に影響します。

●Continue CoinがCONTINUE Modeの時は、DIP2~7の設定が無視されます。

With Continue "ON", two coins to play and one coin to continue, and other COIN/CREDIT option disabled.

●1~8が全てONの時は、FREE PLAY modeになります。 このモードの時はコインの入力を一切見ません。コイン待ちデモの時にスタートボタンを押せばゲームが始まり、ゲームが終わればコイン待ちデモに戻ります。 ゲーム中の表示

"CREDIT:0" → "FREE"
"INSERT COINS" → "FREE PLAY"
"↓START" → "FREE PLAY"

DIP-SWITCH 2

		1	2	3	4	5	6	7	8
Screen Revers	Invert Normal	OFF *ON					*	8	
Demo Sound	OFF ON		OFF *ON			*		4	
Difficulty	Normal Easy Hard Super Hard			*OFF ON OFF ON	OFF			10	
Fighters	3 1 2 4	31	,			*OFF ON OFF ON	*OFF OFF ON ON		
Extend Player	400,000 600,000				3			*OFF ON	
Test Mode	OFF ON								*OFF

- ●Demo SoundがOFFの時は、コイン待ちデモの時に音が鳴らないようになります。
- When DEMO-SOUND is "OFF", there will be no sound during demonstration mode.
- ●Fightersはスタート時の自機数のことです。
- *出荷時の設定
- * INDICATES FACTORY SETTING.

部 移京 PSiKYO

発売元

BANPRESTO 株式会社**パ**ンプレスト

連絡場所

株がンプレスト

三郷サービスセンター: 〒341

埼玉県三郷市早稲田6-8-4 TEL.0489(59)2511 FAX.0489(59)2510

本 社: 〒111

東京都台東区駒形 1 - 4-14 バンダイ第3ビル TEL.03(3847)5165(直) FAX.03(3847)5765